

In de boot

Kajuit

De kajuit is eigenlijk de slaapruijnte. Het bed is voorzien van een schoon laken en schone kussenslopen. Het is niet de bedoeling om de kussens van zowel de kajuit als de kuip, mee op de wal te nemen of op het dek te leggen als zonnebed. In het plafond van de kajuit zit boven het bed een lampje met aan de zijkant de aan- en uit schakelaar. In de kajuit is ook een 12 volt aansluiting maar deze is bezet door de Wifi router. Onder het bed is een beetje opbergruimte en onder de bank zijn de 4 reddingsvesten te vinden. De kajuit is afsluitbaar. Denk er eerst om het klepje boven de deur te sluiten en op het schuifje te doen, anders is de kajuit niet voldoende afgesloten en gemakkelijk weer te openen.

Dakluik

Het dakluik dient eerst met het boutje links ontgrendeld te worden door deze los te draaien. Druk daarna voorzichtig het luik omhoog tot deze in de palletjes valt die het luik tegenhouden. Sluiten gebeurt door het luik weer naar beneden te trekken en het boutje weer aan te draaien. Ga nooit op het luik zitten of staan vanaf het dek!

Toilet

Rechts in het toilet bevindt zich de lamp met aan de zijkant de aan- en uit schakelaar. Aan de rechterkant van het toilet zit een zilverkleurig hendeltje die normaal naar achteren staat. Als deze voorzichtig naar voren getrokken is kan er doorgespoeld worden. Dat gebeurt door de zwarte hendel naar boven te trekken en weer in te drukken. Doe dit een aantal keren achter elkaar en vergeet niet het zilverkleurige hendeltje aan de rechterkant weer terug naar achteren te zetten. Als er op open water gevaren wordt kan de afvaltank van het toilet gelegegd worden. Dit kan door de grote zwarte hendel, rechts onder in de zijkant van de ruimte, langzaam en voorzichtig (!) heen en weer te bewegen. Doe dit met beleid, totdat er weinig tegendruk meer is. De tank is dan leeg. Druk de hendel tot slot weer terug naar de muur.

Keuken

De keuken is toegankelijk door de 2 stuurstoelen dicht te klappen en naar voren te kantelen. Laat ze niet vallen tijdens het kantelen. De keuken bestaat uit het 2 pits kookstel, de gootsteen met kraan en de koelkast.

Door de plank boven het kooktoestel omhoog en naar voren te kantelen, kan er gekookt worden.

Draai een knop om. Hou er een aangestoken lucifer in en denk om de vlammen die er dan uit komen.

Sluit na het koken nooit meteen de houten plank in verband met de hitte. Draai de knoppen dicht om het toestel te kunnen openen voor het bijvullen van de cassettes.

Doe de kookvloeijsstof in de cassette (literflessen onder de bank van de zithoek in de kuip) terwijl deze horizontaal ligt. Als dit vlak onder de rand zichtbaar wordt terwijl de cassette verticaal (rechttop) wordt gehouden, is de cassette vol en bevat deze genoeg brandstof om dagenlang op te koken. Het kookstel is het enige open vuur dat toegestaan is op de boot. Roken en het gebruik van kaarsjes is ten strengste verboden op de boot!

De waterkraan kan alleen gebruikt worden als de knop met WP (Waterpomp) op het dashboard, uitgetrokken staat. Kantel de kraan naar voren, verwijder de houten afdekplank boven de gootsteen en draai de kraan open. Afvalwater loopt meteen naar buiten in het vaarwater. De koelkast zit onder in het keukenblok en is voorzien van een koelgedeelte en een vriesvakje. Rechts in de koelkast zit de witte draaiknop om de koelkast harder of zachter te laten koelen en vriezen. Denk om het grijze pinnetje waarmee het deurtje dicht zit.

Zithoek kuip

De tafel in de zithoek zit alleen met een tafelpoot vast. Leun bij het aan boord stappen dus nooit op het tafelblad omdat deze anders af kan breken! Gebruik de driehoekige opstapjes die aan de banken vast zitten om in- en uit te stappen en gebruik de stuurstoelen hierbij als extra houvast.

De zithoek is eenvoudig om te bouwen tot bed. Draai de tafel los met de zwengel onder het tafel blad en verwijder op dezelfde manier de gehele poot. Leg de poot op een plek waar deze stevig ligt zodat deze niet kan rollen, dit om schade te voorkomen. Vervolgens kan het tafelblad op de randjes tussen de 3 banken worden geleggd en het kussen dat onder het bed in de kajuit ligt, past hierin. Nu is het een zonnedeck of bed.

Buiten de boot

Anker

Het anker bevindt zich op de boeg onder het luikje. Bind voor het anker uit te gooien altijd eerst het touw vast aan de kikker op het dek. Kijk uit met de ketting die vlakbij het anker zit, zodat deze niet langs de boot schuurt. De 4 pinnen moeten uit staan, doe dan de ronde schijf naar beneden voordat het anker wordt uitgewooid. Bij het binnenhalen, eerst de schijf naar boven halen en vast houden zodat deze niet naar beneden valt, de 4 pinnen inklappen en de schijf eromheen laten zakken zodat het anker niet meer uit kan klappen. Daarna kan het anker, plus ketting en touw, opgeborgen worden. Berg het anker en touw altijd schoon op!

Stootwillen

De 6 stootwillen die om de boot heen hangen moeten daar blijven hangen. Ze zijn zo opgehangen, dat ze de boot beschermen in havens en sluizen. De voorste 2 stootwillen in de rekken zijn bedoeld om als extra bescherming te gebruiken. Gebruik deze in situaties zoals aanmeren, wachten bij bruggen, waar meerdere boten liggen, en natuurlijk in sluizen.

Tent

De tent is op verschillende plaatsen open te ritsen. Het voorste deel dient eerst los gemaakt te worden vanaf de buitenkant, de tent moet van de pinnetjes op het raam worden gehaald. Dan kan deze open worden geritst, aan de linker- en de rechterbovenkant en vervolgens kan deze worden opgerold en vast worden geklikt met de bandjes die hiervoor aan de binnenkant hangen. De tent aan de achterkant kan geheel naar beneden worden geklapt als deze naar beide kanten toe is los geritst. Klap de tent naar beneden en stop de flappen goed weg zodat deze niet over boord komen te hangen. Zorg altijd eerst dat de zijpanelen zijn opgerold, voordat de tent naar beneden wordt geklapt. Dit voorkomt scheuren en vouwen in de ramen. De achterkant kan ook open maar deze moet eerst ook vanaf de pinnetjes worden gehaald, zoals ook bij het voorste deel van de tent en het raam het geval is. Deze pinnetjes bevinden zich buiten, rondom de boot. Ga met beleid met de tent, de ritsen, de ramen en de tentpinnetjes om, alles is recentelijk vervangen!

Voorzieningen

Tablet

Zet de tablet aan met het knopje rechts bovenop. Veeg van onderaf over het scherm om te ontgrendelen. De tablet is voorzien van diverse apps en programma's. Alles op de tablet mag gebruikt worden door de volwassen opvarenden. In Netflix mag alleen de account van Tourist Boats gebruikt worden. Bij constatering van ander gebruik wordt de verbinding op afstand verbroken. Ditzelfde geldt bij gebruik van de tablet door kinderen, dit is niet toegestaan. Elke jongere opvarende kan met een eigen telefoon of tablet verbinding maken met het Wi-Fi netwerk van de boot. Per week is 10 Gigabyte aan data beschikbaar. Gebruik voor het opladen van de boot-tablet uitsluitend de zwarte Samsung snellader uit het rode kistje in de kajuit. De lader werkt alleen als 'Samsung' aan de bovenkant zichtbaar is als de lader in de 12 volt aansluiting zit. Sluit de lader pas aan als de tablet minder dan 10 procent vol is en laad de tablet helemaal op tot deze weer 100 procent vol is. Uitzondering is als u voor het volladen de boot verlaat. Berg de tablet dan in de kajuit op.

Navigatie

De navigatie is eenvoudig qua basisfuncties. Deze app heet WinGPS Marine en staat op het bureaublad van de tablet. Klik op deze app en klik daarna op "Ik ga akkoord". Geef de tablet even de tijd om het routenetwerk te laden, waardoor de navigatie mogelijk wordt gemaakt. Klik op het beginpunt van de reis (waar de boot zich momenteel bevindt) en wacht tot er in beeld verschijnt "Creeër route" Klik daarop en zorg daarna dat het beginpunt exact op een lijn van het routenetwerk ligt. Wacht tot dit punt een rood cirkeltje wordt en klik vervolgens op het einddoel van de bestemming en wacht tot het programma de route heeft berekend. Dit is zichtbaar door een rode lijn. Vermijd roze lijnen in zo'n traject, dit betreft te ondiep water of bruggen die te laag zijn en/of niet geopend kunnen worden. Normaal gesproken houdt het programma rekening met de diepgang, afmetingen en doorvaarthoogte van de boot. Komt een dergelijk stuk in de route voor, probeer dan langs een ander punt te plannen. Klik na het maken van de route op "Stop route bewerken".

Navigatie (vervolg)

Een route komt na het opslaan in de lijst met routes te staan, te benaderen via het instellingen knopje links bovenaan, vervolgens via "Routebeheer". Hier zijn de gemaakte routes aan en uit te zetten door er een vinkje voor te zetten. Door dubbel te klikken op bruggen en sluizen, verschijnt van zo'n object een pop-up met bedieningstijden, doorvaarthoogtes- en breedtes. Hou dit goed in de gaten bij het plannen van een tocht. Het is uitdrukkelijk verboden om wijzigingen aan de app aan te brengen. Elke verandering kan ten koste gaan van de veiligheid. Ga dus zorgvuldig met de app om en gebruik -net als bij iedere vorm van digitale navigatie- uw gezonde verstand, aangevuld met wat zich in werkelijkheid in de buurt van de boot bevindt!

De Marrekrite / Watersport app

Deze app staat ook op het bureaublad van de tablet en geeft inzage in de ligplaatsen en aanmeerplekken van de Marrekrite. Dit is een organisatie waar Tourist Boats lid van is en de vlag van voert, waardoor gratis toegang tot al deze prachtige plekken mogelijk is. Bijvoorbeeld eilanden waar aangelegd kan worden, maar ook steigers die de Marrekrite in beheer heeft. In de app staan de plekken, inclusief voorzieningen, zoals afvalcontainers, aangegeven. Gebruik de app niet voor navigatie, maar uitsluitend om een mooie aanmeerplek uit te zoeken. Het gebruik van deze app is heel intuïtief, de bediening spreekt voor zich.

Bediening

Tanken

De boot gaat met een volle tank brandstof mee. Deze 1e volle tank is inclusief en de brandstof is diesel! Extra brandstof is voor eigen rekening. Op de inleverdag wordt er gezamenlijk getankt.

Rechts achter op de boot zit de tankdop. Deze is te openen met behulp van de speciale sleutel die zich in het rode kistje in de kajuit bevindt. Veel benzinepompen zijn bediend, let dus goed op de aanwijzingen van het personeel en ga bij een bediende pomp nooit zelf tanken, maar wacht tot er iemand komt om bijvoorbeeld de slang aan te geven. Er zit een overloop in de tank, zet de slang nooit vast waardoor de brandstof er vanzelf in loopt. Dit voorkomt verspilling en overlopen van de tank. Pas bij het gebruiken van de sleutel goed op dat deze niet overboord valt. Als de tank wel onverhoopt overloopt, maak dan het zwemplateau goed schoon om gladheid -en daarmee gevaarlijke situaties- te voorkomen

Water bijvullen

In het gangboord aan de linkerzijde van de boot zit een soortgelijke afdichting als de brandstofdop. Met dezelfde sleutel is deze dop te openen. De boot gaat met een volle tank water mee, in sommige gevallen zal het water nog bijgevoerd moeten worden. Er gaat ongeveer 60 liter water in de tank, maar het is niet aan te raden dit rechtstreeks uit de kraan op de boot te drinken. Water koken voor koffie of thee is geen probleem, evenals handen wassen en de afwas ermee doen etc. In de meeste jachthavens zijn waterslangen beschikbaar voor het bijvullen van de watertank. Pas ook hier weer goed op de sleutel, zodat deze niet overboord valt. NB. Het is verstandig om de stromend waterpomp 's nachts uit te zetten (WP). Daardoor gebruikt deze dan geen stroom maar maakt vooral geen geluid. Als de pomp aan staat, brengt deze zichzelf af en toe op druk.

Wi-Fi

Het Wi-Fi netwerk heet Sheherazade Water Wi-Fi en het wachtwoord van dit netwerk is nidelv24. Het grootste deel van dit wachtwoord staat al aan de buitenkant van de boot en de router zelf bevindt zich in de 12 volt aansluiting in de kajuit. De router gaat aan en uit door de ronde knop even ingedrukt te houden. Apparaten die op dit netwerk waren aangesloten zullen normaliter vanzelf weer verbinding maken. Op het display is het verbruik te lezen, als er 10 gigabyte is verbruikt dan wordt de verbinding verbroken. Laat de router aan de lader zitten zodat deze aanblijft.

Verlichting en stroomvoorziening

Naast de stuurstoel zit een lamp met aan de zijkant de aan- en uit schakelaar. Laat 's nachts geen verlichting branden om de accu te sparen. De koelkast kan op een lage stand aan blijven. Als de boot een dag op dezelfde plek blijft liggen, kan de accu leegraken. Bij het 'lage spanning-alarm' moet de accu weer geladen worden. Dit kan alleen door te gaan varen! Het is verplicht om na het alarmsignaal de stroomverbruikers uit te zetten! Aan de zijkant, naast de kastjes met borden etc. bevindt zich een ontvanger van de led verlichting die achter de rugleuning om de hele rondzit heen loopt. Deze ontvanger wordt bediend met de afstandbediening in het rode kistje in de kajuit. De stekker van de verlichting moet naast het dashboard in een van de 12 volt aansluitingen gedaan worden. De 12 volt aansluitingen kunnen uiteraard ook voor andere doeleinden gebruikt worden, zoals het laden van telefoons. Er bevindt zich een batterij lamp met reserve batterijen op de boot. Dit is een draagbare lamp en deze is alleen bedoeld om op de boot te gebruiken.

Varen

Dashboard

Het dashboard bestaat uit een aantal meters, het stuurwiel en een aantal knoppen. De knoppen hebben de volgende functie (zie opschrift ernaast): VL is de buitenverlichting, alleen vanaf de schemer gebruiken en alleen als er gevaren wordt. WP is de waterpomp, deze moet uitgetrokken staan als de kraan van het keukenblokje gebruikt wordt. RW is de knop voor de ruitenwissers. Ga met regen, vanwege slecht zicht, niet varen! Op het dashboard zelf bevinden zich rode lampjes die alleen branden bij het starten en stoppen van de motor. Er bevindt zich naast een toerenteller een gecombineerde snelheidsmeter en een dieptemeter. Zet de snelheids- en dieptemeter altijd aan met de ronde knop, alvorens weg te varen! Laat de toeren niet verder oplopen dan 2000 toeren per minuut en de snelheid niet meer dan 10 kilometer per uur, om hoge boetes te voorkomen. Hou de dieptemeter goed in de gaten, deze geeft de diepte aan in meters. De diepgang is 90 centimeter. Vaar dus niet in ondieper water dan 90 centimeter.

Starten

Zet bij het wegvaren, nog voordat de boot los wordt gemaakt, altijd eerst de motor de motor aan. In geval van pech, maak de boot dan ook niet los om afdrijven te voorkomen. Zorg dat de rode knop aan de zijkant van de snelheidshendel ingedrukt staat en controleer dit door de hendel zacht heen- en weer te bewegen terwijl de knop wordt ingehouden. De boot draait dan in z'n vrij als er gestart wordt. Draai de sleutel naar rechts en wacht even tot de piep stopt en het rode lampje uitgaat. Als er lang stil is gelegen kan het lampje iets langer blijven branden omdat dit aangeeft dat de accu weer wordt opgeladen. Geef na het starten een beetje gas door de hendel naar voren te bewegen maar zorg ervoor dat de rode knop ingedrukt blijft staan, zodat de versnelling in z'n vrij blijft en de boot nog niet wegvaart.

Wegvaren

Als de motor draait, iedereen aan boord is en de aanmeertouwen losgemaakt zijn, kan er weggevaaren worden. Het handigste is dat, gelet op het overige vaarverkeer uiteraard, de laatste persoon die aan boord komt, ook meteen afduwt. Zorg daarna dat de rode knop uit de hendel schiet zodat de motor in de versnelling komt te staan, waardoor er gas gegeven kan worden. Als de boot achteruit moet varen, om wat voor reden dan ook, zorg er dan voor dat de hendel eerst naar het neutraalpunt wordt bewogen en zet hem daarna langzaam en rustig in z'n achteruit door de hendel naar achteren te trekken. Verricht al deze handelingen met beleid.

Aanmeren

Aan de voor- en achterzijde zitten aan beide kanten voldoende touwen om aan te meren. Laat 1 persoon op de kant springen om de boot tegen te houden of vaart in te houden. Zet dan de motor uit (zie hieronder) en bind de touwen vast aan de ringen of kikkers op de wal. Trek de boot nooit strak tegen de kant maar laat altijd wat speling over voor golfslag en deining. Dit voorkomt juist beschadigingen aan de boot!

De motor afzetten

Druk om de motor af te zetten eerst de rode stopknop in. De motor gaat nu uit, maar er klinkt een doordringende pieptoon. Draai nu de sleutel nog een kleine slag naar links en de pieptoon stopt. Zet als de motor uit is altijd de gashendel meteen in de neutraalstand, dus met de rode knop aan de zijkant ingedrukt, zodat de motor niet in de versnelling staat bij het starten. Verkeerd gebruik kan schade aan de motor en/of de koppeling veroorzaken. Laat bij het verlaten van de boot nooit de sleutels in het slot zitten. Laat geen kinderen achter het stuur plaatsnemen en laat ze niet zelf sturen, ook niet op schoot gezeten bij een ouder. Laat kinderen ook niet alleen achter op de boot!

Tot Slot

Ondanks de lengte van deze gebruiksaanwijzing heeft u hopelijk tóch alles doorgelezen. Dan is het nu dus tijd om heerlijk te gaan genieten van deze prachtige boot en van het avontuur dat u tijdens uw vakantie op het water gaat beleven!

Veel plezier!

